

Choreografie: GIP (Gabi Ibáñez und Paqui Monroy) April 2016

32 count, 2 wall, novice

Musik: Midnight Train von Washboard Union

Zum 5-jährigen Jubiläum von Country Sierra Madrid (23.04.16)

Sektion 1: HEEL & HEEL & ROCK STEP, SHUFFLE BACK, STOMP, STOMP

- 1&2 Re. Hacke nach vorne auftippen, RF neben LF absetzen, li. Hacke nach vorne auftippen.
&3-4 LF neben RF absetzen, RF Schritt vor, Gewicht zurück auf LF
5&6 RF Schritt zurück, LF an RF heransetzen, RF Schritt zurück
7-8 LF aufstampfen, RF aufstampfen

Sektion 2: HEEL & HEEL & ROCK STEP, SHUFFLE WITH ½ TURN, STOMP, STOMP

- 1&2 Li. Hacke nach vorne auftippen, LF neben RF absetzen, re. Hacke nach vorne auftippen.
&3-4 RF neben LF absetzen, LF Schritt vor, Gewicht zurück auf RF
5&6 Wechselschritt mit ½ Linksdrehung (L-R-L)
7-8 RF aufstampfen, LF aufstampfen

Sektion 3: ROCK STEP, BEHIND, SIDE, CROSS, ROCK, ROCK, ROCK, HOOK WITH ¼ TURN

- 1-2 RF Schritt nach rechts, Gewicht zurück auf LF
3&4 RF hinter LF kreuzen, LF Schritt nach links, RF vor LF kreuzen
5-6 LF Schritt nach links, Gewicht auf den rechten Fuß verlagern
7-8 Gewicht auf den LF verlagern, ¼ Rechtsdrehung mit RF vor dem Schienbein des LF kreuzen

Sektion 4: SHUFFLE FORWARD, JUMPING ROCK STEP, STEP ½ TURN, ¼ TURN STOMP UP

- 1&2 RF Schritt vor, LF an RF heransetzen, RF Schritt vor
3-4 (springend) LF Schritt zurück, Gewicht zurück auf RF
5-6 LF Schritt vor, ½ Rechtsdrehung
7-8 ¼ Rechtsdrehung mit LF Schritt nach links, RF neben LF aufstampfen ohne Gewichtswchsel

Der Schluss:

In der 12-ten Wand nur die ersten 8 Takte tanzen. Um den Tanz an der Startwand zu beenden (12.00) vor den beiden Stomps eine ½ Linksdrehung einfügen.

1-8 HEEL & HEEL & ROCK STEP, SHUFFLE BACK, ½ TURN STOMP, STOMP

- 1&2 Re. Hacke nach vorne auftippen, RF neben LF absetzen, li. Hacke nach vorne auftippen.
&3-4 LF neben RF absetzen, RF Schritt vor, Gewicht zurück auf LF
5&6 RF Schritt zurück, LF an RF heransetzen, RF Schritt zurück
7-8 ½ Linksdrehung mit LF aufstampfen, RF neben LF aufstampfen

Übersetzung von Janine Stark, 23.04.16

